



Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi

Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan

 **Telecharger** [Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thia...pdf](#)

 **Lire en Ligne** [Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Th...pdf](#)

Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi

Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan

Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan

Téléchargez et lisez en ligne Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan

397 pages

Présentation de l'éditeur

Un jeu-cadre est une structure de jeu vide de U contenu, que l'on remplit en fonction de ses besoins. On peut ainsi concevoir en quelques instants un jeu de qualité, parfaitement adapté aux besoins de la formation ou de l'enseignement, et d'un coût quasiment nul. Tout jeu-cadre est très facilement adaptable selon les besoins et les contraintes de l'utilisateur: thème étudié, temps disponible, nombre de participants, niveau de connaissance, etc. Dans cette 2e édition, le "jeu-conférence" est plus particulièrement développé. Il permet d'allier harmonieusement la forme traditionnelle d'exposition (conférence ou cours magistral) avec des activités interactives. Quatrième de couverture

Un jeu-cadre est une structure de jeu vide de contenu, que l'on remplit en fonction de ses besoins. On peut ainsi concevoir en quelques instants un jeu de qualité, parfaitement adapté aux besoins de la formation ou de l'enseignement, et d'un coût quasiment nul. Tout jeu-cadre est très facilement adaptable selon les besoins et les contraintes de l'utilisateur: thème étudié, temps disponible, nombre de participants, niveau de connaissance, etc. Dans cette 2e édition, le « jeu-conférence » est plus particulièrement développé. Il permet d'allier harmonieusement la forme traditionnelle d'exposition (conférence ou cours magistral) avec des activités interactives. Biographie de l'auteur

Bruno Hourst, est ingénieur, enseignant et formateur. Après une formation en Australie et aux États-Unis, il développe les fondements du mieux-apprendre, approche pédagogique ouverte permettant de trouver ou de retrouver le plaisir d'apprendre. Il propose également des outils pédagogiques puissants en cohérence avec ce mieux-apprendre, comme les jeux-cadres développés par Thiagi aux États-Unis et dans plus de 20 autres pays. Sivasailam Thiagarajan (alias Thiagi) est Indien et vit aux États-Unis. Maître incontesté des jeux pour l'entreprise et l'enseignement, il a particulièrement développé le concept de jeu-cadre.

Download and Read Online Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan #1K8X7WY95B4

Lire Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi par Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan pour ebook en ligne Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi par Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi par Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan à lire en ligne. Online Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi par Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan ebook Téléchargement PDF Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi par Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan Doc Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi par Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan Mobipocket Modèles de jeux de formation : Les jeux-cadres de Thiagi par Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan EPub
1K8X7WY95B41K8X7WY95B41K8X7WY95B4